

Verteiltes Rechnen mit freier Software

Kennen Sie freie Software? Damit wird Software bezeichnet, deren Programmcode für alle einsehbar ist. Die Vorteile gegenüber Closed Source Software (= "verschlossene" Software) liegen darin, dass sie von jedem überprüft und mitentwickelt werden kann. Jede Verbesserung steht allen zur Verfügung und kommt somit allen zu Gute.

Verschiedene Institute (z.B. Universitäten) haben auf dieser Basis Programme für das "Verteilte Rechnen" entwickelt, bei dem jeder Interessierte mitmachen kann. Dabei werden Ihrem Rechner Aufgaben zum Berechnen geschickt, die im Hintergrund ausgeführt werden. Damit helfen sie der Entwicklung - besonders wenn Sie sich als Beta-Tester anmelden - und dem Fortschritt der Projekte. Dabei wird die freie Software Idee bekannter, da man sieht, dass dort einige mitmachen.

Folgende Programme habe ich gefunden. Machen Sie mit, jeder Rechner hilft:

Mit diesem Programm wird nach Gravitationswellen gesucht, damit wir das Weltall besser verstehen können.

<http://einstein.phys.uwm.edu/>

Hier wird ein 3D Modell von unserer Milchstraße entwickelt.

<http://milkyway.cs.rpi.edu/milkyway/>

Wollen Sie sich an der Suche nach außerirdische Radiosignale beteiligen?

<http://setiathome.berkeley.edu/index.php>

Eine Simulation des chemischen Ursprung von irdischem Leben.

http://www.evogrid.org/index.php/Main_Page

Eine Sammelstelle für das Faktorisieren von Daten, das ist z.B. wichtig für die Datensicherheit.

<http://www.loria.fr/~zimmerma/records/ecmnet.html>

Verteiltes Berechnen für Blender (kostenlose, freie Software 3D Animations-Software) das jeder in Anspruch nehmen kann. (Fast) Alle Ergebnisse sind im Anschluss frei zugänglich.

<http://burp.renderfarming.net/>

Erzeugung von Kunstwerken/Bildschirmschoner

<http://www.electricsheep.org/>

Sie sind herzlich eingeladen mitzumachen.

Dieser Flyer ist unter der CC SA 4.0 veröffentlicht.



Verteiltes Rechnen mit freier Software



Kennen Sie freie Software? Damit wird Software bezeichnet, deren Programmcode für alle einsehbar ist. Die Vorteile gegenüber Closed Source Software ("verschlossene" Software) liegen darin, dass sie von jedem überprüft und mitentwickelt werden kann. Jede Verbesserung steht allen zur Verfügung und kommt somit allen zu Gute.

Verschiedene Institute (z.B. Universitäten) haben auf dieser Basis Programme für das "Verteilte Rechnen" entwickelt, bei dem jeder Interessierte mitmachen kann. Dabei werden Ihrem Rechner Aufgaben zum Berechnen geschickt, die im Hintergrund ausgeführt werden. Damit helfen sie der Entwicklung - besonders wenn Sie sich als Beta-Tester anmelden - und dem Fortschritt der Projekte. Dabei wird die freie Software Idee bekannter, da man sieht, dass dort einige mitmachen.

Folgende Programme habe ich gefunden. Machen Sie mit, jeder Rechner hilft:

Mit diesem Programm wird nach Gravitationswellen gesucht, damit wir das Weltall besser verstehen können.

<http://einstein.phys.uwm.edu/>

Hier wird ein 3D Modell von unserer Milchstraße entwickelt.

<http://milkyway.cs.rpi.edu/milkyway/>

Wollen Sie sich an der Suche nach außerirdische Radiosignale beteiligen?

<http://setiathome.berkeley.edu/index.php>

Eine Simulation des chemischen Ursprung von irdischem Leben.

http://www.evogrid.org/index.php/Main_Page

Eine Sammelstelle für das Faktorisieren von Daten, das ist z.B. wichtig für die Datensicherheit.

<http://www.loria.fr/~zimmerma/records/ecmnet.html>

Verteiltes Berechnen für Blender (kostenlose, freie Software 3D Animations-Software) das jeder in Anspruch nehmen kann. (Fast) Alle Ergebnisse sind im Anschluss frei zugänglich.

<http://burp.renderfarming.net/>

Erzeugung von Kunstwerken/Bildschirmschoner

<http://www.electricsheep.org/>

Sie sind herzlich eingeladen mitzumachen.

Dieser Flyer ist unter der CC SA 4.0 veröffentlicht.



FREE SOFTWARE FOUNDATION

Free Software distributed computing projects

Do you know free software? Free software is software whose source code is readable by everyone, unlike closed source software.

Different institutes/ universities created projects